

SPARK™

JOURNEY OF TRANSFORMATION
رحلة التغيير

الوحدة الأولى: الهوية
الحقيقة الثالثة: لقد أفسدت أمورك
القيمة ٤: طلب المساعدة



أهالي
الفئة العمرية
حتى ١٢ سنة



Powered by:
together Network
معاً
www.togethernetwork.net

مغامرة جديدة
كل يوم

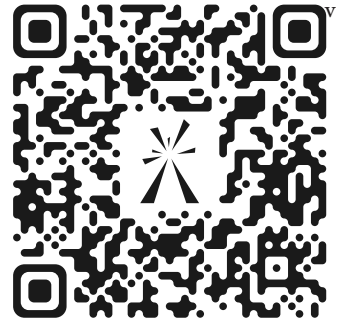


الوحدة الأولى: الهوية الحقيقة الثالثة: لقد أفسدت أمورك القيمة ٤: طلب المساعدة



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com



القيمة ٤ : طلب المساعدة

تعلم الطفل:

أن طلب المساعدة ليس ضعفًا، وأن الله يستخدم أشخاصًا حولنا ليساعدونا ويشجعونا عندما نحتاج إليهم.

ساعدوا ابنكم من خلال:

- خلق جو يشعر فيه بالأمان لطلب المساعدة.
- تشجيعه على التحدث عندما يواجه مشكلة.
- تعليمه أن الاستشارة وطلب النصيحة أمر طبيعي.
- مساعدته في معرفة الأشخاص المناسبين الذين يمكنه اللجوء إليهم.

تجنبوا:

- السخرية منه عندما يطلب المساعدة.
- إشعاره أن عليه حل كل مشكلاته وحده.
- انتقاده لأنه لا يعرف كل شيء.
- تجاهل طلباته أو التقليل من احتياجاته.



وقت اللعب

١. حروف متقطعة:

رتبهم.

س	ع	ة	م	ا	ن
---	---	---	---	---	---

 ←

--	--	--	--	--	--

٢. صحح الجملة:

«لما أخاف، بجري بعيد عن ربنا» → غيّر كلمة «بعيد».

٣. اختر الصديق:

أي صديق أحسن؟

○ «اعمل لوحديك»

○ «تعال نساعد بعض»

٤. لفز موسى:

موسى تعب لوحده، مين قدم له نصيحة؟

٥. شفرة الأرقام:

(جا ٩:٤) → كم عدد الأشخاص الأفضل من واحد؟

٦. تحدي الرسم: ارسم يدًا تمسك يدًا أخرى.