

SPARK™

JOURNEY OF TRANSFORMATION
رحلة التغيير

الوحدة الثانية: الخلاص
الحقيقة السادسة: لديك نور يضيء لك الطريق
القيمة ٤: طلب المشورة



أهالي
الفئة العمرية
حتى ١٢ سنة



Powered by:
together Network
معاً
www.togethernetwork.net

مغامرة جديدة
كل يوم

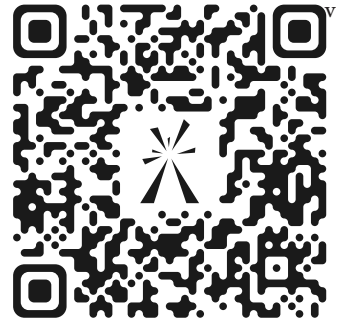


الوحدة الثانية: الخلاص الحقيقة السادسة: لديك نور يضيء لك الطريق القيمة ٤: طلب المشورة



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com



القيمة ٤ : طلب المشورة

تعلم الطفل:

أن الشخص الحكيم لا يعتمد على نفسه فقط، بل يطلب المشورة من أشخاص ناضجين وأمناء عندما يحتاج إلى ذلك.

ساعدوا ابنكم من خلال:

- خلق جو يشعر فيه بالأمان لطرح أسئلته ومشكلاته.
- تشجيعه على استشارة الوالدين أو القادة الروحيين أو الأشخاص الحكماء.
- الاستماع إليه باهتمام قبل تقديم النصيحة.
- تعليمه أن طلب المساعدة علامة نضج وليس ضعفًا.

تجنبوا:

- السخرية من أسئلته أو مخاوفه.
- إغلاق باب الحوار معه.
- إشعاره أن طلب النصيحة دليل على الفشل أو عدم الكفاءة.



وقت اللعب

١. حروف متقطعة:

طلب رأي حد كبير.

ش و ر + ميم وتاء مربوطة ←

--	--	--	--	--

٢. صحح الجملة في القصر:

رحبعام قال: «أنا مش محتاج رأي حد» → صحح.

٣. شفرة الأرقام:

(أم ١٤:١١): كثرة المشيرين تؤدي إلى

○ أمان

○ نار

٤. اختر الجليس:

○ «اعمل اللي يريحك»  |  ○ «اعمل الصح»

٥. ارسم أذنين كبيرتين وفم صغير:

الأذن تسمع المشورة، الفم يسأل.