



JOURNEY OF TRANSFORMATION
رحلة التغيير

الوحدة الأولى: الهوية الحقيقة الثانية: الله يحبك القيمة ٢: الثقة في الله



مدرسين
الفئة العمرية
حتى ١٢ سنة

Powered by:
together Network
www.togethernetwork.net

Instagram Facebook YouTube Twitter Snapchat
@SparkJourney
www.sparkyouthclub.com





الوحدة الأولى: الهوية الحقيقة الثانية: الله يحبك القيمة ٢: الثقة في الله



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com



القيمة ٢ : الثقة في الله

الهدف

تعليم الطفل أن يعتمد على الله ويصدق وعوده.

نقطة مهمة

الأطفال غالبًا يريدون فهم كل شيء فورًا.
لكن الثقة تعني أحيانًا أن أمشي مع الله حتى لو
لا أفهم كل التفاصيل.

احذر من تقديم الثقة في الله كأنها:

• كل شيء سيحدث كما أريد

بل:

«الله يعرف الأفضل لي.»

لعبة: امشي واثق

الأدوات:

- كراسي أو زجاجات مياه أو أي حاجات بسيطة نعمل بيها مسار متعرج.
- منديل لتغطية العين.

طريقة اللعب:

نقسم الأطفال إلى فريقين.
من كل فريق يطلع طفل، ونغطي عينيه بمنديل.
يقف قائد الفريق في آخر المسار.
ممنوع أي حد يتكلم غير قائد الفريق.

القائد يوجه زميله بصوته فقط:

«خطوة لقدام.»

«يمين.»

«شمال.»

«قف.»

لو خبط في حاجز يرجع لنقطة البداية أو يخسر نقطة.
أول فريق يوصل أكبر عدد من أفرادهِ للنهائية يفوز.

الربط: بعد اللعبة نسالهم :

«كان سهل تمشوا وإنتوا مش شايفين؟»

«إيه اللي خلاكم تعرفوا توصلوا؟»

هيقولوا: «كنا بنسمع كلام قائد الفريق.»

نقول: «وده اللي عمله إبراهيم. ربنا قاله: سيب بلدك وروح مكان إنت لسه متعرفوش. إبراهيم ماكانش شايف الطريق ولا عارف النهاية، لكنه وثق في ربنا ومشى وراه. وإحنا كمان مش بنعرف كل اللي هيحصل في المستقبل، لكن نقدر نثق إن ربنا بيقدونا لأنه بيحبنا وعايذ الخير لينا.»
واختم بالآية: «توكل على الرب بكل قلبك، وعلى فهمك لا تعتمد.»
(أمثال ٣: ٥)

شرح القصة

ركّز في قصة إبراهيم أن:

إبراهيم لم يكن يعرف كل الطريق... لكنه أطاع الله لأنه وثق فيه.
ساعد الطفل يفهم أن الثقة تظهر في الطاعة.

الرسالة النهائية:

«أقدر أطمئن لأن الله
يعرف الطريق.»