



JOURNEY OF TRANSFORMATION
رحلة التغيير

الوحدة الأولى: الهوية الحقيقة الثالثة: لقد أفسدت أموري القيمة ٢: الاعتراف بالأخطاء



مدرسين
الفئة العمرية
حتى ١٢ سنة



Powered by:
together Network
www.togethernetwork.net

Instagram, Facebook, YouTube, Twitter, and other social media icons.
@SparkJourney
www.sparkyouthclub.com

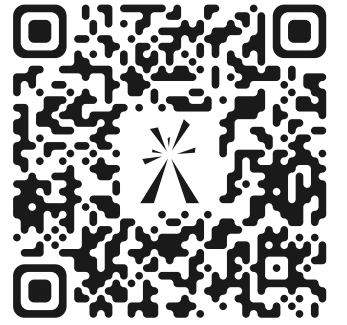


الوحدة الأولى: الهوية الحقيقة الثالثة: لقد أفسدت أموري القيمة ٢: الاعتراف بالأخطاء



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com



القيمة ٢ : الاعتراف بالأخطاء

الهدف

تعليم الطفل أن يرجع لله عندما يخطئ بدل الاختباء منه.

نقطة مهمة

بعض الأطفال يظنون أن:

• الله يفضب منهم ولا يريدهم بعد الخطأ

• أو أن الاعتراف شيء مخيف

وضّح أن الله يريدنا أن نرجع له دائماً.

احذر من جعل الطفل يشعر أن الخطية بسيطة،

وفي نفس الوقت لا تجعله يشعر باليأس.

شرح اللعبة: الاعتراف بالأخطاء

الأدوات:

• معلقة لكل فريق.

• كرة بينج بونج أو بيضة بلاستيك (أو حتى ليمونة).

طريقة اللعب:

نقسم الأطفال لفريقين.

أول طفل يمسك المعلقة وعليها الكرة ويمشي أو يجري

لحد نقطة معينة ويرجع.

لو الكرة وقعت، مينفعش يشيلها ويكمل من نفسه.

لازم يرفع إيده ويقول للخادم إنها وقعت، والخادم هو اللي يرجع

يحطها على المعلقة، وبعدها يكمل.

أول فريق يخلص يكسب.

الربط:

اسألهم: «لما الكرة وقعت، ليه ما كملتوش لوحكم؟»

ثم قل لي: «كان لازم تطلبوا المساعدة علشان تعرفوا تكملوا. وإحنا كمان لما بنغلط، مينفعش نخبي أو نكمل كأن مفيش حاجة حصلت. لازم نرجع لربنا ونقوله: يا رب أنا غلطت، سامحني وساعدني أبدأ من جديد. بطرس عمل كده، ورجع للمسيح، وربنا استخدمه بعد كده بقوة

شرح القصة:

ركّز في قصة بطرس أن:

بطرس أخطأ فعلاً... لكنه لم يتعد للأبد عن يسوع.

بل رجع وبكى وتاب، وبعدها استخدمه الله.

ساعد الأطفال يفهموا:

الخطأ لا يعني النهاية... بل يمكن أن يكون بداية جديدة مع الله.

الرسالة النهائية:

«الله يفرح لما أرجع له وأعترف بخطئي.»