



JOURNEY OF TRANSFORMATION
رحلة التغير

الوحدة الرابعة: الرسالة الحقيقة العاشرة: أنت غير مضطر للخوف القيمة ٤: المتابعة



مدرسين
الفئة العمرية
حتى ١٢ سنة



Powered by:
together Network
www.togethernetwork.net

Instagram, Facebook, YouTube, Twitter, and other social media icons.
@SparkJourney
www.sparkyouthclub.com

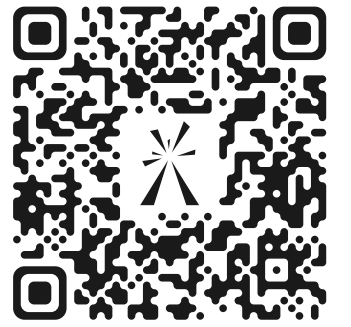


الوحدة الرابعة: الرسالة الحقيقة العاشرة: أنت غير مضطر للخوف القيمة ٤: المثابرة



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com



القيمة ٤ : المثابرة

الهدف

تشجيع الطفل ألا يستسلم بسرعة عندما يواجه صعوبة أو فشلاً.

نقطة مهمة للمعلم:

الأطفال قد ينسحبون بسرعة عندما:

• يفشلون

• يتعبون

• يجدون الشيء صعباً

ساعدهم يفهموا أن النجاح يحتاج:

• صبر

• محاولة

• واستمرار

وأن الفشل لا يعني النهاية.

لعبة: هرم الصبر

الأدوات:

• 10-2 كوب بلاستيك لكل فريق.

طريقة اللعب:

اقسمي الأطفال لفريقين.

حطي الكوابيات على بعد مسافه.

أول لاعب يجري ويجيب كوباية واحدة ويرجع.
يحطها في مكان الهرم، ثم يطلع اللاعب اللي بعده.
ممنوع حد يبني غير اللاعب اللي دوره.
لو الهرم وقع في أي لحظة، ممنوع يبدأوا من جديد،
لكن يلعبوا الكوبيات ويكملوا البناء.
أول فريق ينجح يبني الهرم كامل يكسب.

الربط:

لما البرج وقع، عملتوا إيه؟ سيبتوا اللعبة؟
لأ... قمتوا وكملتوا لحد ما نجحتوا.
وده معنى المثابرة. نحملنا قابل صعوبات وناس بتحبطه،
لكنه ما استسلمش وكمل، وربنا ساعده ينجح.

شرح القصة

في قصة نحملنا ركز على:

أن الناس سخرت منهم وحاولت تعطيهم.
لكن نحملنا والشعب استمروا حتى أكملوا السور.

وضع للأطفال:

أن الله يساعد الأشخاص الذين لا يستسلمون بسهولة.

