



JOURNEY OF TRANSFORMATION
رحلة التغيير

الوحدة الأولى: الهوية الحقيقة الثالثة: لقد أفسدت أموري القيمة ٤: طلب المساعدة



مدرسين
الفئة العمرية
من ١٣-١٧ سنة



Powered by:

together^{Network}

www.togethernetwork.net



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com



الوحدة الأولى: الهوية الحقيقة الثالثة: لقد أفسدت أموري القيمة ٤: طلب المساعدة



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com



القيمة ٤ : طلب المساعدة

الهدف

مساعدة المراهق أن يفهم أنه ليس مضطراً أن يواجه حياته وحده.

نقطة مهمة

بعض المراهقين يظنون أن:

• طلب المساعدة ضعف

• أو فشل

• أو فقدان استقلالية

لكن الحقيقة أن الإنسان خلق ليعيش في علاقات، لا في عزلة.

لعبة : المهمة المستحيلة

الأدوات :

• ٢. كوب بلاستيك (أو أي مكعبات/علب صغيرة).

الطريقة:

اختار متطوع.

قول له: "قدامك ٣. ثانية تعمل أعلى برج."

لكن اشترط: "ممنوع أي حد يساعدك."

غالبًا هيلحق يعمل جزء بسيط أو البرج يقع.

بعدها هات متطوعين يساعدوه، واديهم نفس الوقت.

هيلاقوا إنهم أنجزوا أسرع وأفضل.

المناقشة:

اسأل

- أي مرة كانت أسهل؟
- ليه من الأول رفضنا فكرة المساعدة؟
- هل طلب المساعدة معناه إن الشخص ضعيف؟

الرسالة

موسى كان بيحاول يشيل كل حاجة لوحده، لكن ربنا استخدم يثرون علشان يفكره إن الإنسان ليه حدود، وإن الحكمة أوقات هي إنك تشارك الحمل مع غيرك.

شرح القصة

في قصة موسى ويثرون، كان موسى يحمل عبء الشعب وحده، حتى وصل للإرهاق.

لكن نصيحة يثرون لموسى كانت واضحة:

لا تستطيع أن تفعل هذا وحدك. وعندما قبل موسى النصيحة، تحسن النظام وخف الحمل عنه وعن الشعب.

الدرس:

طلب المساعدة ليس ضعفًا... بل حكمة ونضج.

الرسالة النهائية:

«أنا أقوى عندما أطلب المساعدة وأعيش
في شركة مع الآخرين.»