



JOURNEY OF TRANSFORMATION
رحلة التغير

الوحدة الثانية: الخلاص الحقيقة الخامسة: هدية الله في انتظارك القيمة ٤: الفجران



مدرسين
الفئة العمرية
من ١٣-١٧ سنة



Powered by:

together Network

www.togethernetwork.net



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com

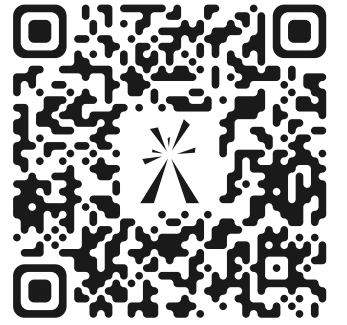


الوحدة الثانية: الخلاص الحقيقة الخامسة: هدية الله في انتظارك القيمة ٤: الغفران



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com



القيمة ٤ : الغفران

الهدف

مساعدة المراهق أن يفهم أن الغفران لا يبرر الخطأ...
لكنه يحرر القلب من الكراهية والمرارة.

نقطة مهمة

بعض المراهقين يظنون أن الغفران يعني:

- تجاهل الألم
- أو التصرف وكأن شيئاً لم يحدث

لكن الغفران الكتابي يعني:

أن أترك الانتقام لله...
وأرفض أن أعيش أسير المرارة.

أكد أن:

الغفران أحياناً يكون رحلة تحتاج وقتاً وصلاة ونعمة.

لعبة : الحجر الثقيل

الأدوات :

- حجر كبير نسبياً أو زجاجة مياه ثقيلة أو كتاب.

الطريقة:

اختر متطوع، خليه يمسك الحجر بإيده ويمدها لقدام.

كل ٢٠ ثانية اسأليه:

- تعبت؟

- تقدر تكمل؟
 - الحجر وزنه زاد؟
- هيقول:** "لا... لكن إيدي وجعت."
- ثم اسأل:** "إيه اللي يريحك؟"
- الإجابة:** "أسيبه."

الرسالة:

المرارة وعدم الغفران شبه الحجر. المشكلة مش إن الحجر بيكبر، لكن إنك أنت اللي بتتعب كل ما تشيله لفترة أطول. الغفران مش معناه إن اللي حصل كان صح، لكنه معناه إنك تبطل تشيل الحمل لوحدك وتسلمه لربنا.

شرح القصة

في قصة يوسف وإخوته، ركّز أن يوسف كان يملك فرصة كاملة للانتقام. لكنه اختار أن يرى يد الله وسط الألم، بدل أن يعيش في الكراهية.

وضح للمراهقين:

أن عدم الغفران يؤذي القلب باستمرار، أما الغفران فيحرر الإنسان من الداخل. لكنها تحفظ حياته.

الرسالة النهائية:
«طاعة الله ليست عبثاً... لكنها طريق الحياة والأمان.»