



JOURNEY OF TRANSFORMATION
رحلة التغيير

الوحدة الثالثة: العلاقات

الحقيقة السابعة: لن تضطر إلى الشعور بالوحدة أبدًا

القيمة ٣: الصداقة الجيدة



مدرسين
الفئة العمرية
من ١٣-١٧ سنة

Powered by:

together Network

www.togethernetwork.net



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com





الوحدة الثالثة: العلاقات

الحقيقة السابعة: لن تضطر إلى الشعور بالوحدة أبدًا

القيمة ٣: الصداقة الجيدة



@SparkJourney

www.sparkyouthclub.com



القيمة ٣: المداقة الجيدة

الهدف

مساعدة المراهق على فهم تأثير الأصدقاء على شخصيته وقراراته.

نقطة مهمة

في هذه المرحلة يكون تأثير الأصدقاء ضخماً جداً.

أحياناً المراهق يتغير:

• في كلامه

• سلوكه

• أفكاره

• أو مبادئه

بسبب الأشخاص القريبين منه.

أكد أن:

الصديق الحقيقي لا يقودك بعيداً عن الله...

بل يساعدك تصبح أفضل.

لعبة: اختار فريقك

الادوات:

• 1-10 بطاقة عليها مواقف.

• كراسي.

أمثلة للمواقف

- صاحبك قالك: "يلا نهرب من الحصة."
- صاحبك قال: "تعالى نحضر الاجتماع."
- صاحبك بعثلك فيديو مش كويس.
- صاحبك قال: "تعالى نصلي قبل الامتحان."
- صاحبك قال: "غش وأنا هفطى عليك."
- صاحبك قال: "تعالى نزور صاحبنا المريض."
- صاحبك بيتريق على حد ضعيف.
- صاحبك بيدافع عن حد بيتنمروا عليه.

طريقة اللعب

اختر ٣ متطوعين.

كل واحد يقف عنده كرسي مكتوب عليه:

- صديق يبنى.
- صديق محايد.
- صديق يهدم.

اقرأ كل موقف، وكل المتطوعين يجروا يقفوا عند الكرسي اللي شايفين إنه يمثل نوع الصديق في الموقف.

بعد كل إجابة، اسأل: "ليه اخترت ده؟"

هيبدأ نقاش جميل جدًا.

المفاجأة في الآخر

اسألهم: "هو صاحب الوحش بيكون شكله وحش؟"

أكيد هيقلولوا: لأ.

قول:

”وده أخطر حاجة... لأن أغلب الصداقات المؤذية بتبدأ بلطافة وضحك، لكن مع الوقت تغير مبادئك.”

ثم اقرء الآية:

”الحديد بالحديد يحدد، والإنسان يحدد وجه صاحبه.”

وقول

”أنت مع الوقت هتبقى شبه الناس اللي بتقضي معاهم أغلب وقتك.”

الرسالة:

أحياناً أكبر ضغط مش من المشكلة... لكن من الناس. اربطها مباشرة بشدرخ وميشخ وعبدنفو، لما كل الناس سجدت وهم فضلوا واقفين.

شرح القصة

رحبعام لم يكن ينقصه المعرفة...

بل اختار يسمع للصوت الخطأ.

أصدقاؤه دفعوه للكبرياء والقسوة، فخسر المملكة.

ركز على الفكرة:

بعض الصداقات تبدو ممتعة... لكنها قد تدمر الحياة تدريجياً.

